

科目名 (Eng)	情報システム演習 (Seminar in Information Systems)								
担当教員	湯川 崇								
対象学年等	学科・専攻	学年	授業期間	区分	単位数	時間数	分野	形態	学修単位科目
	コミュニケーション 情報学科	5	通年	必修	2	60	専門	C	
目標基準との対応	福島高専の教育目標との対応：(B-3), (B-4), (D-2), (D-3), (E-1) 卒業時に身に付けるべき学力や資質・能力との対応：2), 5). JABEE基準1(1)との対応：c, d(1), d(3), d(4), g.								
授業の概要と方針	UNIXシステムとネットワークの基礎、データベースの基礎について学習する。								
到達目標	①コンピュータハードウェアの概要を理解し、重要事項について説明できる。 ②UNIXの管理コマンドを理解し、実際に操作できる。 ③ネットワークの概要を理解し、簡単なネットワークが構築できる。 ④DBMSの基本原則を理解し、簡単なクライアント/サーバシステムが構築できる。								
授業計画									
	週	授業項目	理解すべき内容					事前学習	
前期	1	ハードウェア	ハードウェアの種類、機能					課題を出すので、その都度実施すること。	
	2	サーバの組み立て	ハードウェアの組み込み、インタフェース						
	3	OSの選定	OSの種類、特徴						
	4	OSのインストール	OSのインストール、設定						
	5	UNIX入門(1)	ログイン、コマンドの実行						
	6	UNIX入門(2)	マニュアルの読み方、パスワードの設定						
	7	Xウィンドウシステムの利用	デスクトップマネージャの概要、GUIとCUI						
	8	ファイルとディレクトリ	ファイルとディレクトリの基本操作						
	9	プロセス	プロセスとは、プロセス操作、シグナルとジョブ制御						
	10	シェル	シェルとは、メタキャラクタ、ヒストリ機能						
	11	エディタの使い方	エディタEmacsとViの使い方						
	12	文書処理	LaTeXによる文書作成						
	13	安全な通信	不正なアクセスの防止、安全な通信を実現するソフトウェア						
	14	プログラミング	Cの使い方						
	15	プログラミング	Perlの使い方						
後期	16	World Wide Web(1)	WWWサーバの設定						
	17	World Wide Web(2)	HTMLによるWWWページ作成						
	18	データベースの概要	データベースの種類						
	19	データベース実習(1)	データベースの設定						
	20	データベース実習(2)	テーブル設計						
	21	データベース実習(3)	フォーム設計						
	22	データベース実習(4)	レポート設計						
	23	課題システムの設計(1)	外部設計						
	24	課題システムの設計(2)	内部設計						
	25	課題システムの構築(1)	システム設計と仕様書作成						
	26	課題システムの構築(2)	プログラミング						
	27	課題システムの構築(3)	プログラミング						
	28	課題システムの構築(4)	動作確認、テスト						
	29	課題システムの構築(5)	ドキュメンテーション						
	30	最新動向のまとめ	最新の技術動向						
試験について	前期期末試験は実施しない。後期期末試験は実施しない。								
評価方法	システム構築報告書の成績70%、課題30%で評価する。								
教科書	福田和宏「KNOPPIX5.3基礎からのかんたんLinuxブック」ソーテック社								
参考書	山口和紀、古瀬一隆監修「新The Unix Super Text【上】【下】」技術評論社								
関連科目	情報システム								
履修上の注意	ハードウェアに関する知識を確実なものにすること。								