

科目名 (Eng)		数理意思決定論(Mathematical Decision-making Theory)							
担当教員		成島 康史							
対象学年等	学科・専攻	学年	授業期間	区分	単位数	時間数	分野	形態	学修単位科目
	ビジネスコミュニケーション学専攻	2	前期	選択	2	(30)	専門	B	○
目標基準との対応	福島高専の教育目標との対応：(B-1)，(B-4)，(D-1)								
	修了時に身に付けるべき学力や資質・能力との対応：2)								
JABEE基準I (1)との対応：c, d(2)，d(4)，g					JABEE推奨科目				
授業の概要と方針		経営学や経済学において発生する意思決定問題に対する数理的な手法を学習する							
到達目標		①意思決定問題に対する数理的手法を理解する ②数理的手法を用いて、経営学や経済学の問題を分析することができる							
授業計画									
	週	授業項目	理解すべき内容				事前学習		
前期	1	イントロダクション	意思決定問題と数理的手法				参考書の予習		
	2	評価と意志決定	表点法と効用						
	3	効率性の評価分析	包絡分析法DEA (1)						
	4	効率性の評価分析	包絡分析法DEA (2)						
	5	効率性の評価分析	包絡分析法DEA (3)						
	6	階層的意思決定手法	意志決定問題と階層構造						
	7	階層的意思決定手法	代替案の評価方法						
	8	階層的意思決定手法	階層的意思決定手法を用いた分析事例						
	9	不確実性と意志決定	不確実性のある場合の意思決定 (1)						
	10	不確実性と意志決定	不確実性のある場合の意思決定 (2)						
	11	ゲーム理論	ゲーム理論とは何か						
	12	ゲーム理論	ゲームの標準形と最適戦略						
	13	ゲーム理論	ナッシュ均衡						
	14	ゲーム理論	ゲーム理論と最適化						
	15	総括	(1)～(14)の復習と期末試験の解説				(1)～(14)の復習		
試験について		期末試験(100分)を実施する。 再試験受験の条件：再試験は課題を課した後に実施する。							
評価方法		定期試験60%、課題等40%とする							
教科書									
参考書		オペレーションズリサーチ 森雅夫・松井知己 朝倉書店、OR入門 福田治郎ら 多賀出版							
関連科目									
履修上の注意		理解度の確認のため課題または小テストを実施する。自学自習の確認方法：授業の予習或いは復習などの課題プリントを配布し、定期的に提出を求める。							